

SG Rot Blau Lagedeich II – SG Wiedingharde 4:0

Am 31. Oktober hatten wir unser nächstes Spiel gegen den SG Wiedingharde. Dieses Spiel gegen die SG Wiedingharde wurde leicht und locker gewonnen. Es war etwas ungewohnt für uns, weil wir auf dem Großfeld gegen eine 9er Mannschaft spielen mussten. Dadurch war natürlich sehr viel Platz auf dem Spielfeld.

Das Spiel begann so wie das Spiel in Tarp – Oeversee aufgehört hat. Wir waren überlegen, doch die Chancenverwertung war wieder einmal als nicht optimal zu bezeichnen. Alleine Lukas, Totti und Jan-Iven ließen zu Beginn des Spieles einige gute Möglichkeiten aus. In der 29. Spielminute ließ dann Jönne auf der linken Seite zu wiederholten Mal die gesamte Abwehr stehen und passte auf Totti, der aus sechs Meter den Ball leicht und locker im gegnerischen Tor unterbringen konnte. Bis zum Pausenpiff des umsichtig leitenden Schiedsrichter Morten Klug gab es dann noch einige schöne Kombinationen, die leider nicht von Erfolg gekrönt waren.

Gleich nach dem Seitenwechsel wiederholte Jönne seinen Slalomlauf auf der linken Seite und erneut hatte Totti keine großen Probleme auf 2:0 zu stellen. Danach war dann wieder Chancenverwertung ein großes Thema. Freistehend vor dem gegnerischen Torwart, der übrigens ein Superspiel machte, wurden reihenweise beste Tormöglichkeiten ausgelassen. Und auch Distanzschüsse verfehlten ihr Ziel häufig nur knapp. Erst in der Schlussphase konnten dann Abdullah zum 3:0 und erneut Totti zum 4:0, den Spielverlauf einigermaßen gerecht gestalten. Es wären auch 8 bis 10 Tore für uns möglich gewesen.

Fazit: Insgesamt ein besseres Spiel unserer Mannschaft, in der sich an diesem Tag vor allem Jönne hervor tat. Aber auch Paul machte nach seiner Einwechslung ein gutes Spiel. Und vor allem war zu sehen, dass unsere Trainingsarbeit langsam Früchte trägt. Das Spielverständnis wird immer besser und läuferisch waren wir unserem Gegner weit überlegen.

Mannschaft: Tom, Tade, Richard, Jonte, Danny, Abdullah, Lukas, Jönne, Totti
Eingewechselt wurden: Jan Iven, Paul und Mattes